

Matériel: un serpent par joueur

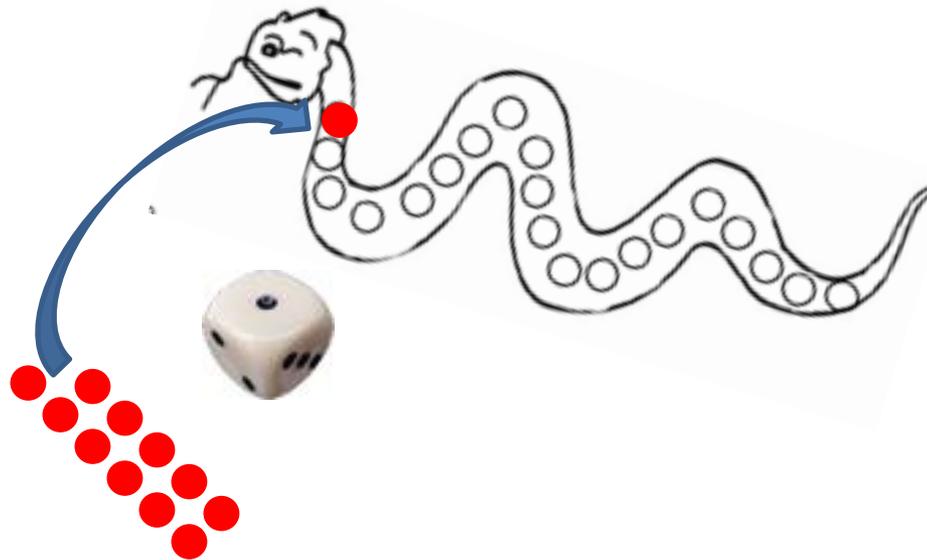
Pour les plus jeunes, un serpent de 20 et un dé de 1 à 3, (on colle des gommettes sur les faces 4, 5 et 6 en remettant 1, 2 et 3)

Pour les plus grands, un serpent de 28 et un dé de 1 à 6

Beaucoup de jetons, ou pions, ou haricots...

Déroulement

À son tour, un joueur lance le dé, prend autant de jetons que de points sur la face de dé et les place sur son serpent.
Le premier qui a rempli son serpent a gagné.



Serpents à imprimer sur la page suivante.
Vous pouvez aussi les dessiner.



